

GIBALNE IGRE

GIBALNE IGRE prilagodite starostni skupini in uživajte v različicah, ki se jih domislite. Gibalne igre prilagodite svojim potrebam. Edino pravilo je, da uživате 😊.

GIBALNA IGRA – SKOK V SVETOVE/ČASOVNA OBDOBJA

Kaj je to?

To je igra, kjer se gibamo in se pretvarjamo, da smo v različnih svetovih (različnih časovnih obdobjih). Vsako časovno obdobje nas popelje v drug svet, kjer se moramo gibati na poseben način in opraviti nalogo, značilno za tisti čas.

Kako igramo?

1. Po prostoru naredimo več mest (krogi na tleh). To so "svetovi".
2. Določimo vodjo, ki daje navodila igralcem gibalne igre.
3. Sodelujoči hodijo ali tečejo po prostoru.
4. Vodja zakliče svet (npr. »ROBOTI!«).
5. Vsi hitro stopijo v najbližji krog.
6. Nato se vsi gibajo kot roboti (trdo, počasi).

Primeri svetov/časovnih obdobj

- **Roboti:** trdo, kot stroj
- **Živali:** gibanje kot izbrana žival
- **Vesolje:** počasno, kot da lebdimo
- **Vitezi:** hoja z namišljenim mečem

Pravilo

- Poslušamo vodjo

Kaj potrebujemo

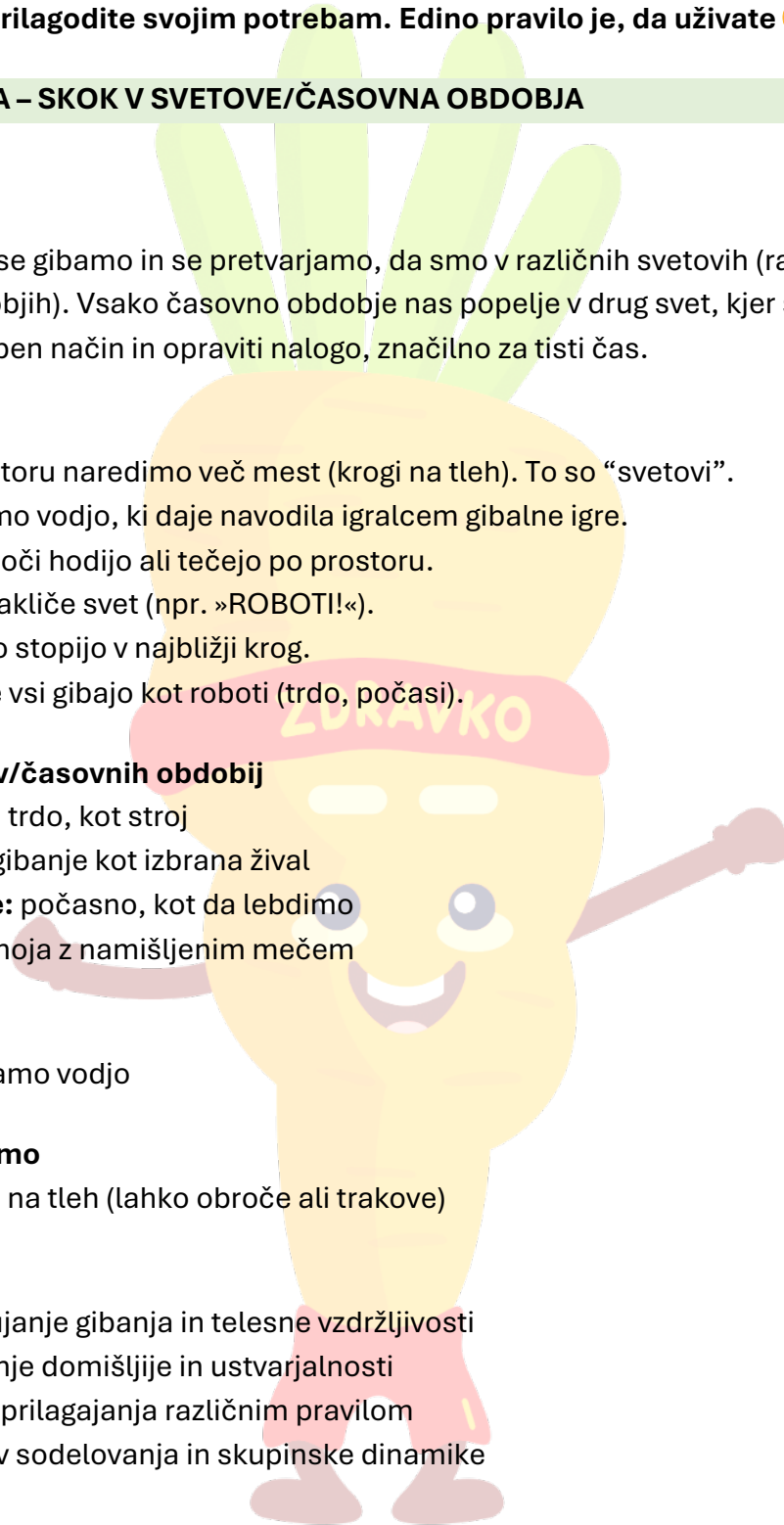
- Oznake na tleh (lahko obroče ali trakove)

Cilji igre

- Spodbujanje gibanja in telesne vzdržljivosti
- Razvijanje domišljije in ustvarjalnosti
- Učenje prilagajanja različnim pravilom
- Krepitev sodelovanja in skupinske dinamike

Različici igre

- Naloge v paru: sodelujoči morajo nalogo opraviti skupaj



- V vsakem svetu/časovnem obdobju dodamo mini nalogo (npr. 5 skokov)



GIBALNA IGRA – SKRIVNOSTNI UKAZI

Kaj je to?

To je igra, kjer otroci sledijo različnim skrivnostnim ukazom, ki določajo način gibanja. Ukazi so lahko zabavni, nenavadni ali smešni, kar spodbuja domišljijo in hitro odzivanje.

Kako igramo?

1. Otroci se prosto gibajo po prostoru.
2. Določimo vodjo, ki daje ukaze.
3. Ko vodja zakliče ukaz (npr. »LEPLJIVA TLA!«), ga morajo vsi takoj upoštevati.
4. Otroci spremenijo gibanje glede na ukaz.
5. Po nekaj sekundah vodja poda nov ukaz.

Primeri ukazov

- Lepljiva tla: hodimo počasi, kot da se lepimo na tla
- Nevidna vrv: skačemo, kot da preskakujemo vrv
- Vroča lava: hodimo samo po prstih ali skačemo
- Počasni velikani: zelo počasni, veliki koraki
- Mini mravljice: drobni, hitri koraki

Pravila

- Hitro reagiramo na ukaze
- Pazimo na druge
- Ne ustavljamo igre brez razloga

Kaj potrebujemo

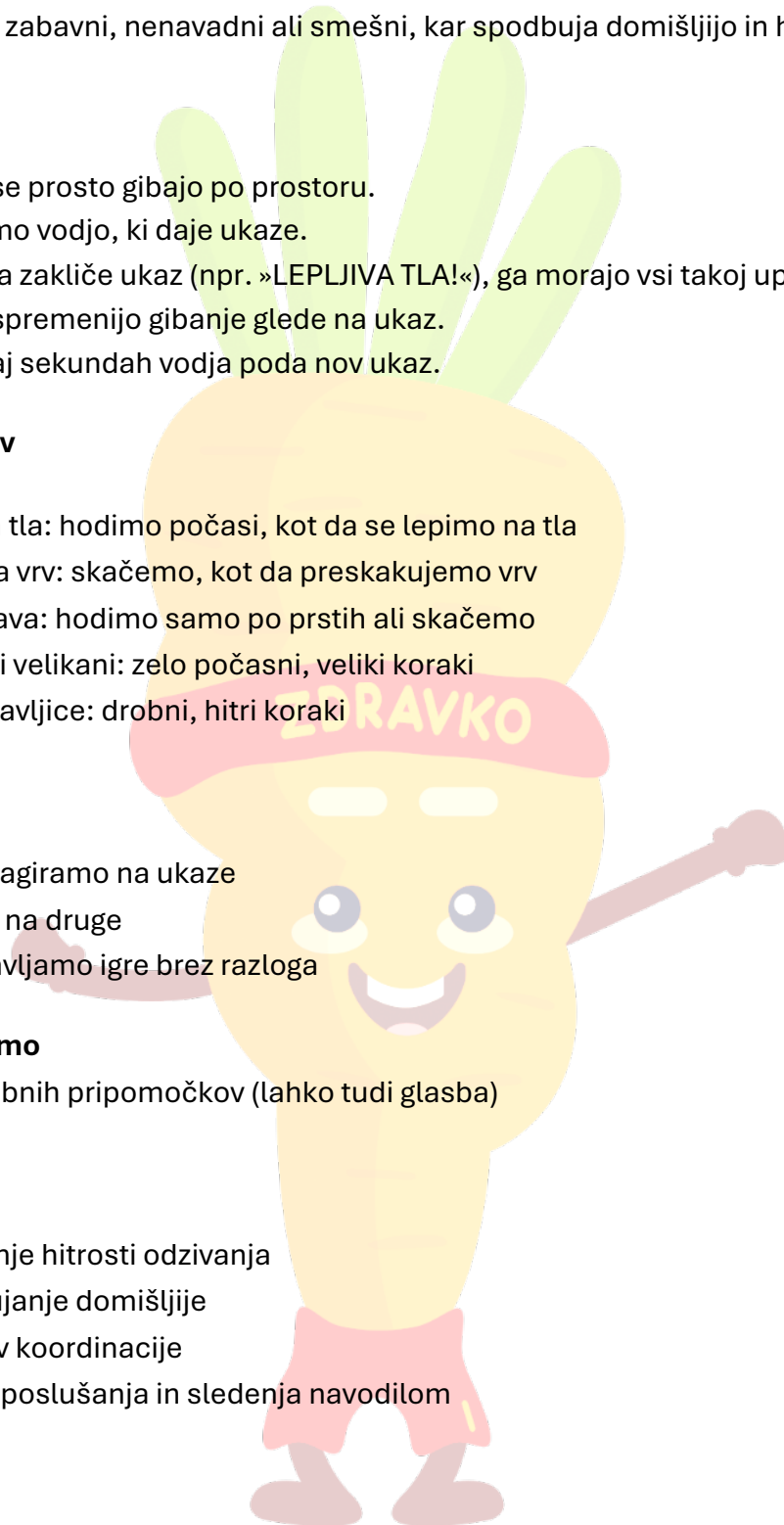
- Ni posebnih pripomočkov (lahko tudi glasba)

Cilji igre

- Razvijanje hitrosti odzivanja
- Spodbujanje domišljije
- Krepitev koordinacije
- Učenje poslušanja in sledenja navodilom

Različici igre

- Otroci sami izmišljajo ukaze
- Napačen gib = zabavna naloga (npr. 3 počepi)





GIBALNA IGRA – ŽIVI SEMAFOR

Kaj je to?

To je igra, kjer otroci reagirajo na barvne ali besedne znake, podobno kot prometni semafor, vendar z dodatnimi gibalnimi izzivi.

Kako igramo?

1. Otroci stojijo na eni strani prostora.
2. Na drugi strani je vodja (semafor).
3. Vodja kliče barve ali znake.
4. Otroci se gibajo glede na navodila.
5. Cilj je priti na drugo stran prostora.

Primeri znakov

- Zelena: tečemo
- Rumena: hodimo počasi
- Rdeča: stojimo pri miru
- Modra: skačemo
- Vijolična: hodimo vzvratno

Pravila

- Ob rdeči barvi se moramo takoj ustaviti
- Če se kdo premakne, se vrne na začetek
- Pazimo na varnost in prostor

Kaj potrebujemo?

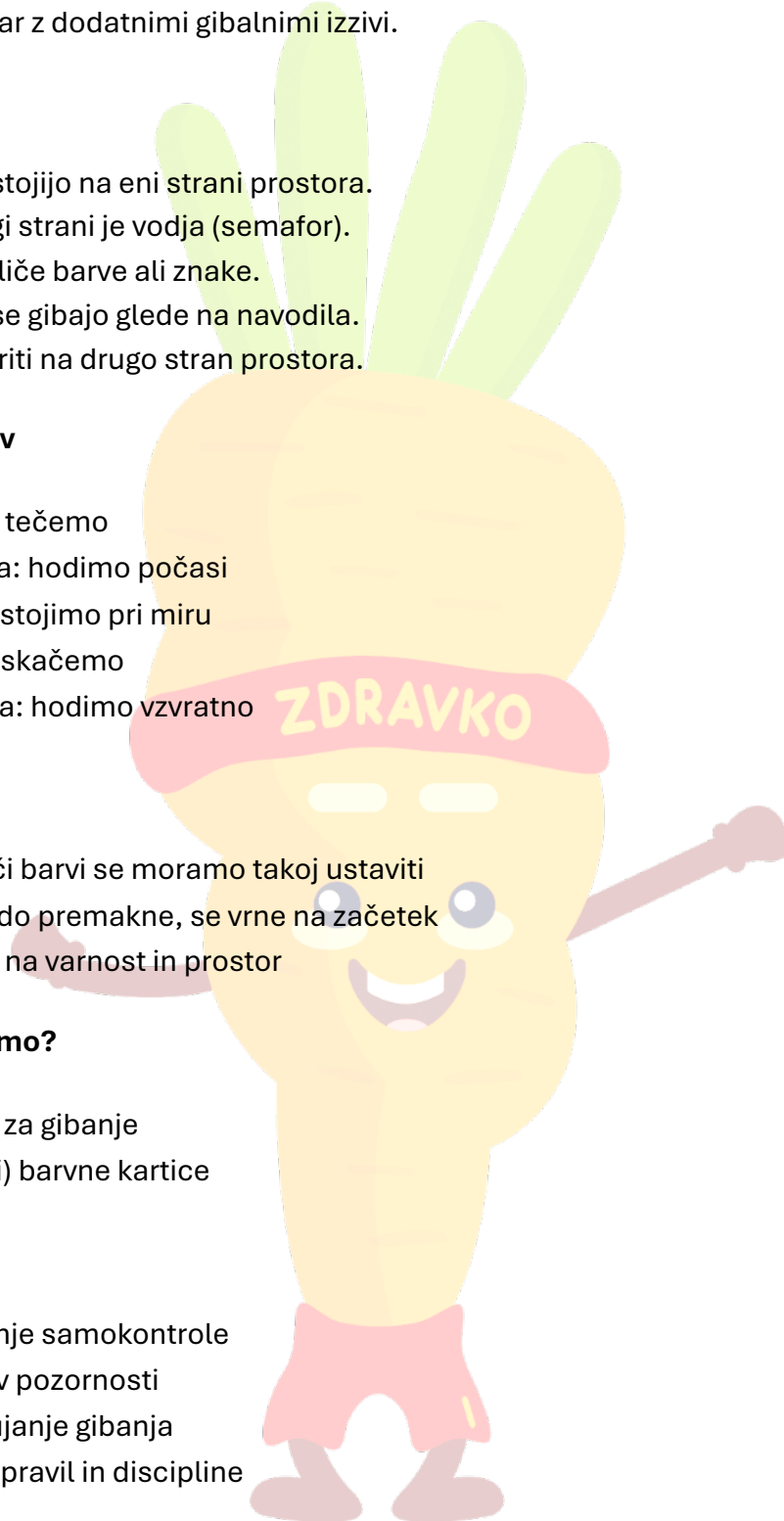
- Prostor za gibanje
- (Po želji) barvne kartice

Cilji igre

- Razvijanje samokontrole
- Krepitev pozornosti
- Spodbujanje gibanja
- Učenje pravil in discipline

Različici igre

- Dodamo smešne znake (npr. »ples«)



- Dva semaforja (večja dinamika igre)



GIBALNA IGRA – NEVIDNI LASERJI

Kaj je to?

To je igra, kjer si predstavljamo, da je prostor poln nevidnih laserskih žarkov, ki se jim moramo izogniti. Igra spodbuja gibčnost, previdnost in domišljijo.

Kako igramo?

1. Po prostoru si zamislimo "laserje" (lahko jih tudi nakažemo z vrvjo ali trakovi).
2. Otroci se premikajo iz ene strani prostora na drugo.
3. Njihova naloga je, da se izognejo vsem laserjem.
4. Lahko lezejo, skačejo, se plazijo ali raztegujejo.
5. Če se kdo "dotakne laserja", opravi mini nalogo (npr. 3 poskoke).

Primeri gibanja

- Plazenje pod laserjem
- Preskok čez laser
- Hoja po eni nogi med laserji
- Počasno premikanje kot "vohun"

Pravila

- Ne dotikamo se "laserjev"
- Gibamo se varno
- Ne oviramo drugih

Kaj potrebujemo

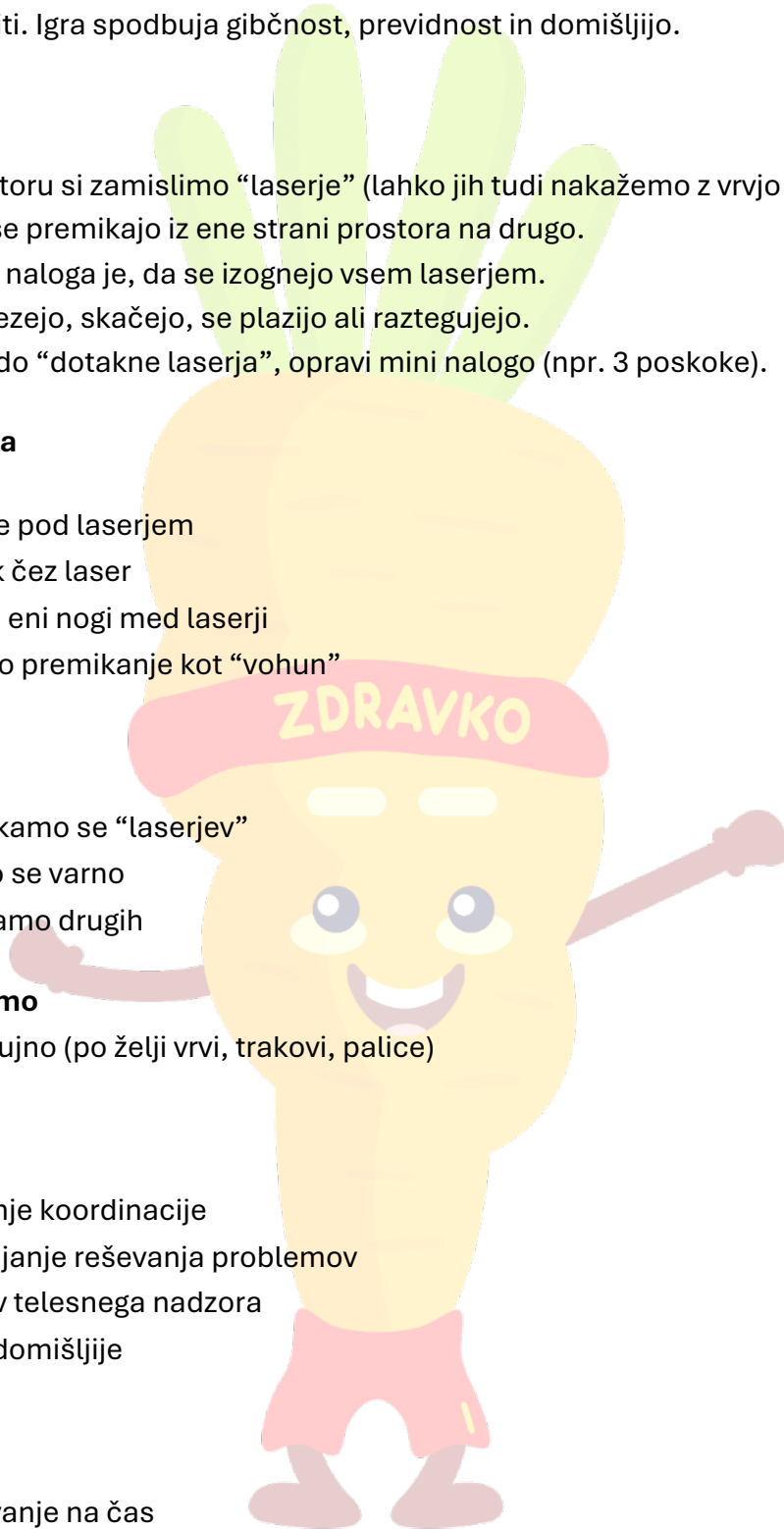
- Nič ni nujno (po želji vrvi, trakovi, palice)

Cilji igre

- Razvijanje koordinacije
- Spodbujanje reševanja problemov
- Krepitev telesnega nadzora
- Razvoj domišljije

Različici igre

- Tekmovanje na čas
- Delo v paru (eden vodi drugega)



GIBALNA IGRA – DALJINSKI UPRAVLJALNIK

Kaj je to?

Otroci so “roboti”, vodja pa ima nevidni daljinski upravljalnik, s katerim nadzoruje njihovo gibanje.

Kako igramo?

1. Izberemo vodjo (z daljincem).
2. Ostali so roboti in stojijo razporejeni po prostoru.
3. Vodja daje ukaze kot gumbi na daljincu.
4. Otroci se morajo gibati točno tako, kot ukaz določa.
5. Tempo in gibanje se lahko hitro spreminjata.

Primeri ukazov (gumbi)

- PLAY: začnemo hoditi
- STOP: zamrznemo
- PAUSE: gibamo se zelo počasi
- FAST FORWARD: hitro tečemo
- REWIND: hodimo nazaj
- MUTE: gibamo se brez zvoka (tiho)

Pravila

- Takoj reagiramo na ukaz
- Ne zaletavamo se
- Ostajamo pozorni

Kaj potrebujemo

- Nič (lahko naredimo “daljinec” iz kartona)

Cilji igre

- Razvijanje koncentracije
- Učenje hitrega prilagajanja
- Krepitev samokontrole
- Spodbujanje poslušanja

Različici igre

- Otroci izmenično postanejo “daljinec”



- Dodamo “pokvarjen daljinec” (smešni, zmedeni ukazi)

